



PANDUAN PESERTA

Daftar Isi

Daftar Isi.....	2
1. Latar Belakang.....	3
2. Tujuan Program.....	3
3. Tema Kompetisi.....	4
4. Kriteria & Persyaratan Peserta.....	4
Kriteria Peserta.....	4
Dokumen Administrasi yang Diperlukan.....	5
Persyaratan Teknis.....	5
5. Manfaat Bagi peserta.....	5
6. Tahapan Pelaksanaan.....	6
7. Kriteria Penilaian.....	7
Babak Penyisihan.....	7
Babak Semifinal.....	8
Babak Final.....	9
Penutup.....	10
Lampiran.....	11
Template Proposal Rancangan Ide Inovasi.....	11
Template Esai Praktik Baik.....	11
Template Surat Izin Keikutsertaan.....	12
Template Surat Keterangan Aktif Mengajar.....	13

1. Latar Belakang

Dunia pendidikan kini menghadapi tantangan besar: bagaimana menyiapkan generasi yang tidak hanya melek teknologi, tetapi juga mampu berpikir logis, kreatif, dan adaptif dalam menghadapi perubahan yang serba cepat. Guru memegang peran sentral dalam transformasi ini.

Merespons kondisi tersebut, pemerintah telah menerbitkan Permendikdasmen No. 13 Tahun 2025 yang mendorong penerapan pendekatan *Deep Learning* dalam kurikulum serta menjadikan Koding dan Kecerdasan Artifisial (KA) sebagai mata pelajaran pilihan. Kebijakan ini merupakan langkah strategis untuk mendorong transformasi pembelajaran yang lebih bermakna dan berorientasi pada kompetensi masa depan.

Sejalan dengan semangat kebijakan tersebut, potensi besar yang dimiliki guru di Sulawesi perlu difasilitasi melalui ruang pengembangan yang mendorong lahirnya inovasi pembelajaran yang kontekstual, berkesadaran, bermakna, dan menggembirakan. *Teacher Tech Championship* (TTC) 2026 hadir untuk memastikan setiap guru memiliki kesempatan yang setara dalam pengembangan kompetensi digital.

Atas dasar inilah *Teacher Tech Championship* (TTC) 2026 hadir, bukan sekadar kompetisi, TTC adalah program pengembangan guru inovator yang dirancang supaya guru mampu berinovasi dan melahirkan alat bantu pembelajaran berbasis STEM yang dapat digunakan di kelas, sesuai dengan semangat *Deep Learning* yang diamanatkan pemerintah.

Program ini diselenggarakan oleh Bakti BCA sebagai bentuk komitmen nyata dalam mendukung peningkatan kualitas pendidikan di Sulawesi.

2. Tujuan Program

Teacher Tech Championship 2026 memiliki dua tujuan utama:

1. Meningkatkan kompetensi guru SMA/MA di Sulawesi dalam bidang berpikir komputasional (*computational thinking*), koding dasar, dan penerapan kecerdasan artifisial (AI) dalam pembelajaran.
2. Menghasilkan inovasi alat bantu pembelajaran berbasis STEM yang mendorong proses belajar yang berkesadaran, bermakna, dan menggembirakan bagi siswa.

3. Tema Kompetisi

"Inovasi Alat Bantu Pembelajaran Berbasis STEM"

Alat bantu pembelajaran berbasis STEM didefinisikan sebagai instrumen pedagogis yang dirancang dengan menggunakan prinsip kerja sains, teknologi, rekayasa, atau matematika sebagai kerangka desainnya dan dikembangkan menggunakan prinsip *design thinking*.

Karakteristik alat bantu pembelajaran berbasis STEM pada TTC 2026 adalah:

1. Ketepatan dan kedalaman prinsip STEM yang menjadi fondasi desain
2. Kemampuan alat dalam memandu proses berpikir siswa bukan hanya menyampaikan informasi
3. Berpotensi memberikan dampak positif terhadap pembelajaran di kelas
4. Tingkat urgensi masalah pedagogis menjadi alasan utama pengembangan alat bantu pembelajaran.
5. Alat bantu pembelajaran yang dihasilkan mengintegrasikan teknologi (Koding-KA): berupa aplikasi digital atau alat bantu pembelajaran fisik

4. Kriteria & Persyaratan Peserta

Kriteria Peserta

- Peserta merupakan kelompok yang terdiri dari 2 (dua) orang yang berasal dari sekolah yang sama.
- Peserta mengampu mata pelajaran Fisika, Kimia, Biologi, Matematika, Informatika, dan PKWU (Prakarya dan Kewirausahaan), serta memiliki minat terhadap bidang Koding dan Kecerdasan Artifisial.
- Peserta merupakan guru aktif yang mengajar pada jenjang SMA/MA, baik dari satuan pendidikan negeri maupun swasta yang berada di wilayah Provinsi Sulawesi, meliputi: Sulawesi Selatan, Sulawesi Tengah, Sulawesi Tenggara, Sulawesi Utara, Sulawesi Barat, dan Gorontalo.
- Peserta telah memiliki pengalaman mengajar minimal 2 (dua) tahun.
- Peserta berkomitmen untuk mengembangkan inovasi alat bantu pembelajaran berbasis STEM.
- Peserta berkomitmen untuk mengikuti seluruh rangkaian tahapan kompetisi, termasuk sesi pelatihan dan mentoring yang telah dijadwalkan.

Dokumen Administrasi yang Diperlukan

No	Dokumen	Keterangan
1	Surat keterangan aktif mengajar	Ditandatangani oleh kepala sekolah asal peserta
2	Surat izin keikutsertaan	Ditandatangani oleh kepala sekolah asal peserta
3	Formulir pendaftaran online	Diisi melalui platform resmi TTC 2026

Persyaratan Teknis

- Peserta memiliki akses terhadap perangkat komputer atau laptop yang mampu menjalankan aplikasi peramban (browser) dan platform rapat daring seperti Zoom.
- Peserta mampu mengoperasikan laptop atau PC secara mandiri dengan baik.
- Peserta memahami dan dapat memanfaatkan teknologi internet sebagai sarana komunikasi dan aktivitas pembelajaran daring.

5. Manfaat Bagi peserta

1. **Pelatihan Eksklusif**
Peserta yang lolos babak penyisihan akan mendapatkan akses eksklusif pelatihan dan pendampingan intensif bersama para ahli di bidang Design Thinking, Inovasi Pembelajaran berbasis STEM, Koding, dan Kecerdasan Artifisial
2. **Dukungan Pendanaan Karya inovasi**
Setiap peserta yang lolos babak semifinal akan mendapatkan dukungan pendanaan untuk mengembangkan karya inovasi pembelajaran
3. **Dukungan Akomodasi & Transportasi Selama Program**
Tidak perlu khawatir soal biaya transportasi dan akomodasi. Selama mengikuti rangkaian program offline, semua kebutuhan perjalanan peserta sudah disiapkan.
4. **Sertifikat TTC**
Peserta yang lolos babak semifinal mendapatkan sertifikat 40JP dan merchandise eksklusif dari BCA
5. **Dukungan Keikutsertaan Kompetisi Nasional**
Juara TTC akan mendapatkan dukungan untuk mengikuti kompetisi tingkat nasional.
6. **Dukungan pendaftaran Hak Cipta di DJKI**
Para Juara TTC akan difasilitasi pendampingan untuk mendapatkan Hak Cipta di DJKI atas karya inovasi yang telah dibuat
7. **Tabungan Pendidikan**
Para Juara TTC akan mendapatkan tabungan dana pendidikan untuk bekal pengembangan diri kedepan.

6. Tahapan Pelaksanaan

Kegiatan TTC berlangsung dari bulan Juni hingga Oktober 2026. Berikut detail jadwal pelaksanaan dari TTC

Tahapan	Tanggal	Keterangan
Kick Off TTC 2026	30 Juni	<ul style="list-style-type: none"> • Webinar dengan tema Transformasi Pembelajaran melalui STEM: Dari Konsep Menuju Inovasi Nyata • Penjelasan pelaksanaan TTC dan contoh ide inovasi • Pembukaan pendaftaran TTC • Diikuti oleh seluruh calon peserta
Pendaftaran	30 Juni - 2 Agustus	<ul style="list-style-type: none"> • Calon Peserta mengisi formulir pendaftaran melalui laman resmi: bca.id/teachertechchampionship • Calon Peserta yang telah mengisi formulir akan diundang ke grup whatsapp • Media pengumpulan syarat administratif akan dikirimkan melalui grup whatsapp.
Pengumuman Lolos Verifikasi Administrasi	4 Agustus	Informasi lolos verifikasi administrasi akan diumumkan melalui whatsapp dan email
Babak Penyisihan	13 - 16 Agustus	Peserta yang telah lolos verifikasi administrasi akan mengikuti babak penyisihan secara online
Pengumuman Lolos Penyisihan	27 Agustus	Informasi lolos babak penyisihan akan diumumkan melalui whatsapp, email dan instagram
Bootcamp Online	31 Agustus - 5 September	Peserta akan mendapatkan pembekalan dari narasumber untuk mengembangkan karya inovasi sesuai dengan proposal yang dikirim
Bootcamp Offline	15 - 18 September	Peserta akan mengikuti bootcamp offline selama 4 hari di Makassar
Babak Semifinal	19 September	Peserta akan mempresentasikan karya inovasi mereka di hadapan dewan juri di Makassar
Implementasi Project	21 September - 12 Oktober	<ul style="list-style-type: none"> • Finalis akan mengimplementasikan karya inovasi mereka di sekolah masing - masing • Selama proses implementasi Finalis akan mendapatkan mentoring secara online dari BCA
Final & Awarding	19 - 21 Oktober	Finalis akan mengikuti rangkaian penjurian final secara langsung di Jakarta

catatan:

- Peserta akan memperoleh dukungan pengembangan karya inovasi, termasuk dukungan biaya transportasi dan akomodasi selama pelaksanaan kegiatan Bootcamp Offline, Semifinal, serta Final & Awarding.
- Jadwal dan lokasi kegiatan dapat mengalami perubahan sewaktu-waktu. Peserta akan mendapatkan pemberitahuan resmi sebelum pelaksanaan.

7. Kriteria Penilaian

Babak Penyisihan

Babak Penyisihan dilaksanakan secara *online* melalui platform yang sudah disiapkan. Penilaian dilakukan atas empat komponen yang mencerminkan kesiapan guru sebagai inovator pembelajaran, yaitu:

1. Uji Kompetensi Pengetahuan

Uji kompetensi pengetahuan dilaksanakan secara individu, topik soal uji kompetensi pengetahuan terdiri dari berpikir komputasional, koding, kecerdasan artifisial, pembelajaran mendalam dan STEM.

2. Uji Literasi Koding Dasar

Setiap peserta akan diberikan tantangan membuat program sederhana sesuai skenario pembelajaran yang diberikan menggunakan platform scratch. Aspek yang dinilai adalah sebagai berikut:

- Fungsionalitas Program
- Desain Visual (Penggunaan warna, karakter, latar belakang dan audio)
- Kesesuaian program dengan skenario yang diberikan.

3. Esai Praktik Baik

Setiap peserta diminta untuk menuliskan praktik baik pembelajaran di kelas yang mengintegrasikan teknologi dan pembelajaran dalam 500 kata pada template yang sudah disediakan panitia. Aspek yang dinilai dalam esai adalah sebagai berikut:

- Penjabaran Masalah
- Kualitas Inovasi dan Peran Teknologi dalam Praktik Baik
- Kemampuan Refleksi terhadap Pengalaman/ Tantangan
- Dampak Praktik Baik
- Struktur Penulisan dan Penggunaan Bahasa

4. Proposal Rancangan Ide Inovasi Alat Bantu Pembelajaran

Secara tim, peserta diminta untuk merancang proposal ide inovasi alat bantu pembelajaran berbasis STEM. Proposal harus sesuai template yang telah disediakan oleh panitia. Template proposal dapat dilihat pada lampiran.

Aspek yang dinilai dalam proposal rancangan ide inovasi sebagai berikut:

- Urgensi dan Ketepatan Masalah
- Kekuatan Ide Inovasi dan STEM
- Penjabaran Deep Learning
- Keterlaksanaan dan Potensi Dampak

Berikut adalah bobot penilaian dari Babak Penyisihan

Komponen	Bobot
Uji Kompetensi Pengetahuan	30%
Uji Literasi Koding Dasar	20%
Esai Praktik Baik	20%
Proposal Rancangan Ide Inovasi	30%

Babak Semifinal

Babak Semifinal dilaksanakan secara *offline* di Kota Makassar. 12 tim (24 guru) yang masuk babak semifinal akan mempresentasikan prototipe alat bantu pembelajaran berbasis STEM yang sudah dikembangkan dan di tes di hadapan dewan juri semifinal. Penilaian Babak Semifinal mencakup 4 komponen.

1. Inovasi untuk Solusi Masalah Pembelajaran

Penilaian berkaitan dengan bagaimana inovasi yang dikembangkan menjawab masalah pembelajaran kontekstual guru.

2. Integrasi STEM dalam Inovasi

Penilaian berkaitan dengan bagaimana STEM terlihat dalam proses pengembangan dan terapkan dalam inovasi alat bantu pembelajaran.

3. Kualitas Proses Pengembangan dan Penyampaian Inovasi

Penilaian berkaitan dengan bagaimana proses pengembangan inovasi dilakukan melalui proses *design thinking* dan kualitas penyampaian presentasi inovasi.

4. Kualitas Prototipe dan Kelayakan Implementasi

Penilaian berkaitan dengan bagaimana prototipe dapat diimplementasikan dalam konteks pembelajaran.

Berikut bobot penilaian dari Babak Semifinal

Komponen	Bobot
Inovasi untuk Solusi Masalah Pembelajaran	30%
Integrasi STEM dalam Inovasi	20%
Kualitas Proses Pengembangan dan Penyampaian Inovasi	20%
Kualitas Prototipe dan Kelayakan Implementasi	30%

Dalam penjurian semifinal akan dipilih dan diumumkan 6 tim Finalis sebagai peserta yang lolos ke Babak Final. Selanjutnya, 6 tim finalis akan mengimplementasikan proyek mereka di sekolah masing - masing sebelum menuju Final di Jakarta.

Babak Final

Babak final akan dilaksanakan secara luring (*offline*) di Jakarta. Pada babak ini, finalis akan melewati dua tahap penilaian. Tahap pertama adalah *micro teaching*, yaitu setiap tim melaksanakan simulasi pembelajaran menggunakan inovasi alat bantu ajar kepada siswa yang telah disiapkan oleh panitia. Selanjutnya pada tahap kedua, finalis akan melakukan presentasi di depan dewan juri. Berikut adalah aspek penilaian pada babak final.

1. **Integrasi STEM dalam Alat Bantu Pembelajaran**
Penilaian berkaitan bagaimana prinsip STEM terintegrasi dalam alat bantu pembelajaran.
2. **Kebaruan, Nilai Inovasi dan Penyampaian Prototipe Inovasi**
Penilaian berkaitan dengan kebaruan inovasi, nilai tambah untuk pembelajaran di kelas serta kualitas penyampaian presentasi dan demonstrasi prototipe inovasi alat bantu pembelajaran.
3. **Microteaching**
Penilaian diambil berdasarkan umpan balik dari siswa yang diajar oleh peserta.
4. **Dampak Implementasi Alat Bantu Pembelajaran dalam Menyelesaikan Masalah Pembelajaran**
Penilaian berkaitan dengan rencana pembelajaran dan hasil implementasi alat bantu pembelajaran terbukti mendukung proses dan hasil belajar siswa.
5. **Potensi Pengembangan dan Keberlanjutan Inovasi Alat Bantu Pembelajaran**
Penilaian berkaitan dengan potensi keberlanjutan inovasi, adopsi oleh guru lain, maupun pengembangan lebih jauh.

Berikut pembagian bobot penilaian dari Babak Final

Komponen	Bobot
Integrasi STEM dalam Alat Bantu Pembelajaran	20%
Kebaruan, Nilai Inovasi dan Penyampaian Prototipe Inovasi	20%
Micro teaching	10%
Dampak Implementasi Alat Bantu Pembelajaran dalam Menyelesaikan Masalah Pembelajaran	25%
Potensi Pengembangan dan Keberlanjutan Inovasi Alat Bantu Pembelajaran	25%

Catatan : Keputusan dewan juri atas pemenang kompetisi ini bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.

Penutup

Panduan ini disusun sebagai pedoman komprehensif bagi para peserta dalam mengikuti seluruh rangkaian *Teacher Tech Championship 2026*. Melalui panduan ini, peserta diharapkan memiliki pemahaman yang menyeluruh mengenai tujuan kegiatan, alur pelaksanaan, kriteria dan persyaratan peserta, tahapan kompetisi, serta kriteria penilaian yang digunakan dalam setiap fase. Kompetisi ini tidak hanya menjadi ajang untuk menunjukkan kemampuan dalam bidang koding dan kecerdasan artifisial, tetapi juga sebagai ruang pembelajaran bersama bagi para pendidik untuk memperkuat kompetensi berpikir komputasional dan inovasi pembelajaran berbasis STEM. Setiap tahapan dirancang untuk mengasah kemampuan teknis, pedagogis, serta kreativitas guru dalam menciptakan pengalaman belajar yang berkesadaran, bermakna, dan menggembirakan bagi siswa.

Kami percaya bahwa setiap peserta yang hadir membawa pengalaman, gagasan, dan semangat yang berharga. Justru dari keberagaman itulah inovasi pembelajaran terbaik akan lahir. Oleh karena itu, jadikanlah setiap sesi, setiap diskusi, dan setiap tantangan dalam kegiatan ini sebagai bagian dari perjalanan profesional yang bermakna bukan hanya untuk diri sendiri, tetapi juga untuk siswa-siswa yang menanti dampaknya di kelas.

Akhir kata, kami menyampaikan apresiasi yang setinggi-tingginya atas antusiasme dan kerja keras seluruh peserta, pihak sekolah, dinas pendidikan, kanwil kemenag, dan mitra yang telah mendukung terselenggaranya program ini. Semoga kegiatan ini menjadi awal dari lahirnya lebih banyak inovasi pembelajaran di sekolah-sekolah di Sulawesi dan mendorong transformasi pendidikan yang lebih inklusif dan adaptif terhadap perkembangan zaman.



Selamat berkompetisi dan berkarya!

untuk informasi lebih lanjut, peserta dapat menghubungi narahubung TTC 2026 melalui *WhatsApp* atau telepon:


M. Arsyad – 0822-5761-5142

Lampiran


Template Proposal Rancangan Ide Inovasi

<p>Template proposal dapat diunduh melalui link: https://docs.google.com/document/d/1972MOaNOtj9_KxOipGOa-ABVf4HzYJPWMJAK2pVxQ8M/edit?usp=sharing</p> <p>atau melalui QR code:</p>  <p>(template proposal)</p>	<p>Contoh proposal rancangan ide https://drive.google.com/file/d/1sxQOlf2sUDH9fx_JaOHmeCPcdHtpxpyj/view?usp=sharing</p> <p>QR code:</p>  <p>(contoh proposal)</p>
---	---

Template Esai Praktik Baik

<p>Template esai dapat diunduh melalui link: https://docs.google.com/document/d/12wySFZQFSM74HLP6GhZVWwuPn-nyUqjxDpjl_uwYOfDA/edit?usp=sharing</p> <p>atau melalui QR code:</p>  <p>(template esai)</p>	<p>Contoh proposal rancangan ide https://drive.google.com/file/d/1xZN6TyFnVLWODSVMOd9blyPYBN2Kvysp/view?usp=sharing</p> <p>QR code:</p>  <p>(contoh esai)</p>
---	---

Template Surat Izin Keikutsertaan

<p>Nomor : Lampiran : - Perihal : Izin Mengikuti Bakti BCA Teacher Tech Championship 2026</p> <p>Yang bertanda tangan di bawah ini:</p> <p>Nama : NIP : Jabatan : Kepala Sekolah Nama Sekolah :</p> <p>Dengan ini memberikan rekomendasi dan izin resmi kepada:</p> <p>Nama Ketua Tim : NIP : Jabatan : Guru Mata Pelajaran :</p> <p>Nama Anggota Tim : NIP : Jabatan : Guru Mata Pelajaran :</p> <p>Untuk mengikuti kegiatan:</p> <p>Nama Kegiatan : Bakti BCA Teacher Tech Championship – Inovasi dari Timur Waktu Kegiatan : <ul style="list-style-type: none"> • Babak Penyisihan : 13 - 16 Agustus 2026 • Bootcamp Daring (<i>online</i>)* : 31 Agustus - 5 September 2026 • Bootcamp Luring (<i>offline</i>)* : 15 - 18 September 2026 • Babak Semifinal* : 19 September 2026 • Babak Final dan Awarding* : 19 - 21 Oktober 2026 Lokasi Kegiatan : <ul style="list-style-type: none"> • Babak Penyisihan : Daring (<i>online</i>) • Bootcamp dan Babak Semifinal* : Kota Makassar • Babak Final & Awarding* : Jakarta <p><u>Keterangan:</u> *menikuti kegiatan jika dinyatakan lolos ke tahap berikutnya oleh panitia</p> <p>Sekolah memberikan dukungan penuh dan mengizinkan yang bersangkutan untuk mengikuti seluruh rangkaian kegiatan sesuai jadwal panitia, termasuk apabila harus meninggalkan tugas mengajar sementara waktu untuk mengikuti penyisihan, pelatihan dan babak final bagi peserta yang lolos.</p> <p>Demikian surat ini dibuat untuk digunakan sebagaimana mestinya. Kepala Sekolah,</p> <p>(Tanda Tangan & Stempel Sekolah)</p> <p>..... NIP:</p> </p>	<p>Template dapat diunduh melalui link: https://docs.google.com/document/d/14NvG70pA7wCqISxQdJkQCuv2Sm0LAnnyL-fJsGcnS5k/edit?usp=sharing</p> <p>atau melalui QR code:</p> 
--	---

Template Surat Keterangan Aktif Mengajar

<p style="text-align: center;"><u>KOP SEKOLAH</u></p> <p style="text-align: center;">SURAT KETERANGAN AKTIF MENGAJAR</p> <p style="text-align: center;">Nomor: ____ / ____ / ____ / 2026</p> <p>Yang bertanda tangan di bawah ini:</p> <p>Nama Lengkap : _____</p> <p>NIP : _____</p> <p>Jabatan : Kepala Sekolah</p> <p>Nama Sekolah : _____</p> <p>Alamat Sekolah : _____</p> <p>Dengan ini menerangkan bahwa:</p> <p>Nama Lengkap : _____</p> <p>NUPTK : _____</p> <p>Tempat, Tgl. Lahir : _____</p> <p>Mata Pelajaran : _____</p> <p>Mulai Mengajar : _____</p> <p>Adalah benar merupakan guru aktif yang mengajar pada jenjang SMA/MA di sekolah kami pada tahun pelajaran 2025/2026.</p> <p>Surat keterangan ini diberikan untuk memenuhi persyaratan administrasi keikutsertaan dalam <i>Teacher Tech Championship</i> (TTC) 2026 yang diselenggarakan oleh Bakti BCA</p> <p>Demikian surat keterangan ini dibuat dengan sebenarnya untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.</p> <p style="text-align: right;">..... Kepala Sekolah,</p> <p style="text-align: center;">(Tanda Tangan & Stempel Sekolah)</p> <p style="text-align: center;">..... NIP:</p>	<p>Template dapat diunduh melalui link: https://docs.google.com/document/d/1-5ve_0alkNGjwH6CChQoWkUeEYtfidSiPXv8o0vEZcM/edit?usp=sharing</p> <p>atau melalui QR code:</p> <div style="text-align: center;">  </div>
---	---



bakti  **BCA**